



REFLEX MX vs ATV

HANDLEIDING
MODE D'EMPLOI
INSTRUCTION BOOKLET

THQ

WAARSCHUWING Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-spelcomputer en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar **www.xbox.com/support** om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij “lichtgevoelige epileptische aanvallen” ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI–classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:











Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



















Ga naar http://www.pegi.info/ en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUD

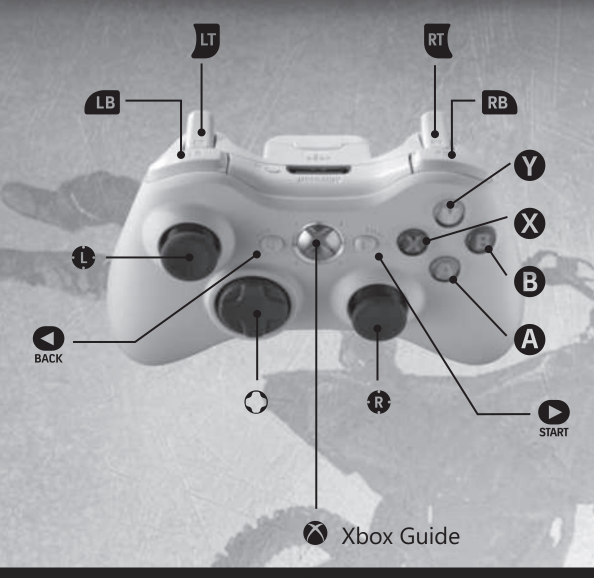


The motorcycles, all terrain vehicles (ATVs), sport trucks, utility terrain vehicles (UTVs), buggies, and other vehicles included in this game may be different from the actual motorcycles, ATVs, sport trucks, UTVs, buggies, and other vehicles in terms of movement and performance. The racing and tricks in this game are intended to be fantasy. **DO NOT IMITATE THE RIDING AND MOVEMENTS SHOWN IN THIS GAME.** The manufacturers and distributors of the motorcycles and ATVs shown in this game recommend that all riders take a motorcycle and ATV training course. When riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle always wear a helmet, goggles and protective gear. Always supervise young riders. Always avoid excessive speeds and be careful on difficult terrain. And remember, when riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle in real life, always ride it safely.





XBOX 360 CONTROLLER



XBOX LIVE

Xbox LIVE® brengt meer van je favoriete amusement rechtstreeks naar je huiskamer. Je kunt de perfecte game voor elke speller vinden met de gratis proef van honderden titels uit de grootste bibliotheek die er is. Met downloadbare extra's zoals plattegronden, songs, wapens en levels haal je meer uit games door er meer in te steken. Vergeet niet samen te spelen met je vrienden, waar die ook zijn.

Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar **www.xbox.com/live/countries** voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar **www.xbox.com/familysettings**.

BESTURING

MENUBESTURING	
Menu-items selecteren / wijzigen	L of ✥
Selectie bevestigen / accepteren	A
Annuleren / Vorige scherm	B
Optiemenu (in bepaalde schermen)	X
Spel starten (in de MX-compound)	▶

RACEBESTURING	
Voertuig besturen	L ← / →
Rijder besturen (Rider Reflex)	R ← / → / ↑ / ↓
Gas	RT
Remmen	LT
Koppeling	RB
Trick Modifier	LB
Achteruit	A
Voertuig resetten (alleen MX-compound en Free Ride)	X
Afspringen / Voertuig resetten	Druk op L + Druk op R + LB + RB
Eigen resetmarkering plaatsen (alleen MX-compound en Free Ride)	Y
Voertuig resetten op markering (alleen MX-compound en Free Ride)	B
Cameraweergave wisselen	◀
Camera's, Quick-view (links, rechts en achterom kijken)	✥ ← / → / ↓

GEBRUIKERSCAMERA BESTUREN

OPMERKING: *Deze besturing is alleen geactiveerd vanuit de Gebruikerscamera.*

Draaien	✥ ← / → / ↑ / ↓
Dolly	LB + ✥ ↑ / ↓

RIDER REFLEX

Met Rider Reflex kun je het gewicht en de plaatsing van het lichaam van je rijder besturen, zodat je kunt profiteren van extra voertuigcontrole in combinatie met traditionele besturing. Dit stelt je in staat hogere snelheden te halen, scherper te draaien en dichter langs de grond te scheren, terwijl je de juiste cadans kunt volgen van elke sprong, stoot en draai.

CRASH VOORKOMEN

Het Wreck Avoidance-systeem stelt je in staat een kostbare crash te voorkomen door je instincten en Rider Reflex te verscherpen. Als je een MX of ATV bestuurt, let dan op de reacties van de rijder en op de Wreck Avoidance-indicators op het scherm (zie het gedeelte Spelscherm op pagina 8). Deze indicators geven aan in welke richting je de reflexbesturing moet duwen om een crash te voorkomen. Pas op: sommige crashes kun je niet meer voorkomen! Om een crash te voorkomen beweeg je de R snel in de richting die de Wreck Avoidance-indicator aangeeft voordat deze uitgaat, anders ga je crashen.

TRICK-BESTURING (MX LITE, MX, ATV)

OPMERKING: *De onderstaande Trick-besturing wordt getoond aan de hand van de standaard Preset 1-controllerconfiguratie. Als je jouw controller anders instelt dan de standaardbesturing, is de Trick Modifier-toets mogelijk ook verplaatst.*

Houd de Trick Modifier LB ingedrukt en beweeg of draai de R om de tricks uit te voeren in ***MX vs ATV Reflex***. Als je nog meer tricks wilt uitvoeren dan de tricks die hieronder staan beschreven, raadpleeg je het gedeelte Reflex-tricks of bekijk je de Trick-bibliotheek in je MotoCard.

Achterwaartse salto

Rij zo snel mogelijk naar een sprong met behulp van RT. Houd vlak voordat je springt de Trick Modifier LB ingedrukt en beweeg de R naar ⬇. Blijf de R naar ⬇ ingedrukt houden, net zolang als je de move wilt aanhouden. Gebruik je gewicht, gas en remmen om te besturen hoe snel je salto is.

360 graden

Race naar een sprong toe en houd net voordat je springt de Trick Modifier (Trick wijzigen) LB ingedrukt, waarna je de R naar ⬅ of ➡ beweegt en vervolgens snel naar ⬇ om de draaiing te starten.

Whips

Spring af na een sprong en beweeg in de lucht de R naar ⬅ of ➡ en/of de L naar ⬅ of ➡ om een whip uit te voeren. Experimenteer met de timing om je eigen stijl te ontwikkelen.

Scrubs

Beweeg op de grond de R naar ⬅ of ➡. Pas je hoek aan ten opzichte van het horizontale vlak met behulp van de Scrub om je voertuig naar links of naar rechts te kantelen. Als je een scrub wilt uitvoeren tijdens een sprong, duw je de R naar ⬅ of ➡ voor of tijdens de sprong. Je kunt ook de L toevoegen als je dat wilt. Hierdoor blijf je laag hangen!

REFLEX-TRICKS (MX LITE, MX, ATV) 1 OF 5

Gebruik Rider Reflex als je een sprong maakt om waanzinnige tricks uit te voeren! Houd LB (Trick Modifier) ingedrukt en beweeg of draai de R in drie richtingen om de stunt uit te voeren. Als je de trick wilt aanhouden, houd je de R ingedrukt in de richting van de laatste beweging die nodig is voor de trick; vergeet daarna niet om de R weer los te laten om veilig neer te komen! Als je dat goed doet, verschijnt de naam van de trick in de linker benedenhoek van het scherm terwijl de trick wordt uitgevoerd. Niet alle tricks kun je aanhouden.

De volgende tabel geeft een overzicht van de bewegingen of draaiingen voor elke beschikbare trick. Bestudeer deze tabel om je Reflex Trick-repertoire beter te leren kennen en indruk te maken op de juryleden met een groot aantal verschillende moves. Let op dat elke trick alleen maar in de lucht kan worden uitgevoerd. Gebruik RT om zo snel mogelijk een sprong te nemen, waardoor je zo lang mogelijk in te lucht blijft! Houd de Trick Modifier LB ingedrukt en maak de bewegingen om de trick uit te voeren.

NAAM TRICK	INVOER	NAAM TRICK	INVOER
No Hander	↑, →, ↑	9 O'Clock Indian Air	←, ↑, ←
Heelclicker	↑, ←, ↑	9 O'Clock Nac	←, ↓, ←
Windmill	↑, →, ↓	Cordova	←, ↓, →
Rodeo	↑, ↓, →	Heart Attack	←, →, ↓
Taunt	↑, ←, ↓	Flatliner	←, →, ↑
Barhop	↑, ↓, ←	Kiss of Death	←, →, ←
Shaolin	↑, ↓, ↑	Ruler	←, ↑, ↓
Superman	↑, ←, →	Deadbody	←, ↓, ↑
Double Grab	↑, →, ←	Body Varial	→, ↑, →
Lazyboy	↓, →, ↓	Tsunami	→, ↓, →
Upcan	↓, ←, ↓	Solo Cliffhanger	→, ←, →
Switchblade	↓, →, ↑	Rigor Mortis	→ ↑, ←
Superman Seat Grab	↓, ↑, →	Rock Solid	→, ↓, ←
Supercan	↓, ←, ↑	Twister	→, ↓, ↑
Indian Air	↓, ↑, ↓	Fullpress	→, ↑, ↓
Nac Nac	↓, ←, →	Buzzsaw	→, ←, ↓
Ninja Nac	↓, →, ←	Bizzare	→, ←, ↑
Body Flip	↓, ↑, ←	Kiss of Death Indian Air	←, ↑, →

HOOFDMENU



***OPMERKING: MX vs ATV Reflex** vereist een MotoCard om automatisch opslaan te kunnen activeren. Als je zonder een MotoCard speelt, zullen je voortgang, speltrofeeën, items, voorkeuren of wijzigingen die je hebt gemaakt voor het einde van je spelsessie verloren gaan.*

ARCADE

Arcade biedt in ***MX vs ATV Reflex*** snelle pick-ups en spelervaringen. In Arcade kun je zelf een stukje ***MX vs ATV Reflex***-actie ondervinden met een Pro Rider of met je eigen MotoCareer-personage in een groot aantal evenementlocaties.

Arcade breidt zich uit en er komen nieuwe elementen bij naarmate je evenementen wint in MotoCareer (Motorcarrière), zodat je met flink opgevoerde voertuigen deel kunt nemen aan zoveel aangepaste ervaringen als je maar wilt.

MOTOCAREER (MOTORCARRIÈRE)

Als je de titel van Ironman wilt verdienen, moet je beschikken over vaardigheden en doorzettingsvermogen. Je moet elk voertuig onder de knie zien te krijgen en opklimmen als de kampioen der kampioenen in een serie van 19 slopende evenementen, inclusief de ultieme beproeving: Omnicross. Je moet je omhoogwerken door het besturen van alle unieke off-road-beesten: MX-motoren, ATV's, UTV's, Sportbuggy's, Sporttrucks en Sport 2-trucks.

Na elke overwinning kun je je voertuigen aanpassen en verbeteren: je kunt ze opvoeren, tunen en customizen, zodat ze geschikt zijn voor een kampioen.

MULTIPLAYER

MX vs ATV Reflex biedt met Split Screen (Gedeeld scherm), System Link (Systeemkoppeling) en Xbox LIVE een heleboel opties voor het spelen met vrienden. Net als in Arcade kan in Multiplayer elke speler zijn voertuig inzetten tegen andere spelers in alle evenementtypen en minigames van het spel.

***OPMERKING: MX vs ATV Reflex** vereist een MotoCard om te kunnen spelen via Xbox LIVE en System Link. In de modus Split Screen kun je maximaal met zijn tweeën spelen, terwijl je met wel twaalf spelers tegelijk kunt spelen via Xbox LIVE of System Link.*

MOTOCARD

Je kunt de je spelvoortgang bijhouden in MotoCard. Bekijk details zoals LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, de TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK) of wijzig je JERSEY NAME (JERSEYNAAM) & NUMBER (-NUMMER). Wanneer je ***MX vs ATV Reflex*** voor het eerst speelt, word je gevraagd om je MotoCard in te stellen. Geef je naam op, kies je berijder en selecteer je voertuig om te beginnen.

MOTOSKILLS TUTORIALS (MOTOSKILLS-TRAINING)

Leer en oefen technieken als Rider Reflex, Wreck Avoidance en Reflex Tricks in deze snelle, interactieve trainingssessies.

OPTIONS (OPTIES)

OPMERKING: *Je kunt het optiemenu openen door in het hoofdmenu op X te drukken.f*

DISPLAY SETTINGS (WEERGAVE-INSTELLINGEN)

Hier kun je een aantal opties aanpassen met betrekking tot de weergave, zoals de camera tijdens het rijden, de helderheid, het gamma, de HUD-weergave Xbox LIVE gamertag en de maateenheden.

AUDIO SETTINGS (AUDIO-INSTELLINGEN)

Hier kun je het volumeniveau aanpassen van de effecten, muziek en motoren.

GAME SETTINGS (SPELINSTELLINGEN)

Hier kun je de moeilijkheidsgraad van het spel aanpassen in MotoCareer (Motorcarrière) en de besturingsinstellingen wijzigen.

CONTROL SETTINGS (BESTURINGSINSTELLINGEN)

Selecteer een van de preset-indelingen en stel de controller in op links- of rechtshandig.

MISC (OVERIGE)

Hier kun je de lijst van medewerkers bekijken, een cheatcode invoeren om items in het spel vrij te spelen of een opslagapparaat selecteren.

PAUZEMENU

Druk op de ▶ om het pauzemenu te openen tijdens het spelen. Hier kun je de volgende opties kiezen: RESUME (HERVATTEN), RESTART (OPNIEUW STARTEN), VEHICLE TUNING (VOERTUIG TUNEN), VEHICLE LIST (VOERTUIGLIJST), TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK), OPTIONS (OPTIES) en QUIT (AFSLUITEN). Als je een van de vijf opties wilt activeren, selecteer je de keuze met de L ⬆ of ⬇ en druk je op A om je selectie te bevestigen.



RESUME (HERVATTEN)

Hervat het huidige evenement. In de motorcarrière Free Ride kan de speler een kaart van het gebied weergeven, alsmede de status en locaties van de Free Ride-uitdagingen.

RESTART (OPNIEUW STARTEN)

Start het evenement helemaal opnieuw bij het begin. Let op, deze optie is niet in alle modi beschikbaar.

Let op dat de opties voor het tunen van voertuigen en de voertuiglijst alleen beschikbaar zijn in het pauzemenu van een Free Ride-wedstrijd.

VEHICLE TUNING (VOERTUIG TUNEN)

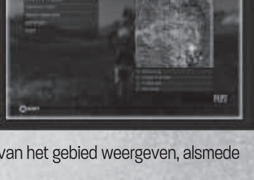
Toont de onderdelen van je voertuig die je kunt tunen: (uitlaat, ophanging, banden, remmen en stuur). Als deze beschikbaar zijn, kun je ze zelf aanpassen.

VEHICLE LIST (VOERTUIGLIJST)

Hier kun je jouw huidige voertuig omwisselen voor een ander voertuig in je Garage.

TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK)

Geeft een lijst weer van alle tricks die je kunt uitvoeren.



QUIT (AFSLUITEN)

Sluit het huidige evenement af. Alle voortgang in het evenement gaat verloren.

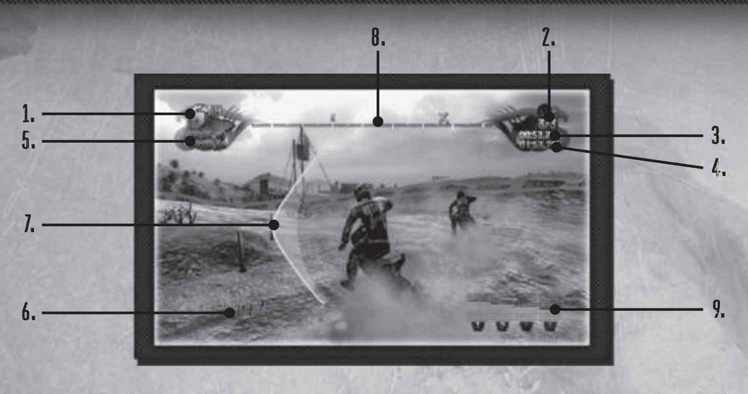
OPTIONS (OPTIES)

DISPLAY SETTINGS (WEERGAVE-INSTELLINGEN)

Pas de standaard camera tijdens het rijden, de HUD-weergave en de weergave van de Xbox LIVE gamertag aan.

AUDIO SETTINGS (AUDIO-INSTELLINGEN)

Hier kun je het volumeniveau aanpassen van de Sound Effects (Geluidseffecten), de Music (Muziek) en Engine Volumes (Motorgeluiden).



OPMERKING: *Niet alle informatie in het bovenstaande scherm wordt in elk evenement weergegeven. Alleen de informatie die van belang is voor het evenement dat je wilt spelen wordt weergegeven.*

1. RACEPOSITIE
Jouw positie ten opzichte van alle andere racers in het evenement.

2. RONDE-INDICATOR
Geeft aan in welke ronde je momenteel zit.

3. RONDETIJD INDICATOR
Dit is je huidige rondetijd.

4. BESTE RONDE INDICATOR
Je beste rondetijd voor de huidige race.

5. VOOR/ACHTER DE SNELSTE TIJD INDICATOR
Geeft de tijd aan die voor- of achterligt op de andere rijders in het evenement. Je tijd voor de rest van het veld wordt groen weergegeven en de tijd achter de koploper wordt rood weergeven.

6. TRICK-WEERGAVE
Tijdens het uitvoeren van tricks, wordt de actieve naam van de trick in de linker benedenhoek van het scherm weergegeven.

7. WRECK AVOIDANCE-INDICATORS
Aangeduid door gele pijlen. Dit zijn de vier aangeduide invoerrichtingen waarmee je een crash kunt voorkomen met behulp van de Rider Reflex-stick.

8. KOMPAS
De richting waarin het voertuig zich beweegt (alleen tijdens bepaalde evenementen). Het kompas geeft tevens de locatie van uitdagingen en andere spelers aan als dat mogelijk is.

9. JURYMETER
De Jurymeter geeft de indruk weer van elk lid van de freestyle jury voor jouw prestatie op basis van hun vakgebied; moeilijkheid (geel), uitvoering (groen), flow (blauw) en variatie (rood). Let op welk jurylid niet onder de indruk is, zodat je je prestaties kunt aanpassen voor een maximale algemene score.

ARCADE

Selecteer ARCADE om snel een race te starten voor vlugge en doldwaze actie. Kies een van de vele Arcade-evenementen en kies vervolgens je rijder, je voertuig en de baan die je wilt rijden. Alle banen die zijn vrijgespeeld in MotoCareer (Motorcarrière) zijn beschikbaar in Arcade.

FREE RIDE

In de Free Ride-serie kun je je vaardigheden trainen in veelal verlaten locaties.

NATIONALS

Nationals zijn buitenbanen die in uitermate gedetailleerde omgevingen zijn gesitueerd. Deze races zijn meestal minder technisch, maar bevatten vaak enorme sprongen en belangrijke ritmesecties. Er zijn ook extra uitdagingen in verschillende omgevingen, zoals wisselende tractie, losse ondergronden en organische trackindelingen.

SUPERCROSS

Supercross-races zijn stadionraces met de allerhoogste moeilijkheidsgraad in een volledige off-road raceomgeving. Elke zelfgemaakte baan bevat meerdere lijnen en variabele sprongen met singles, doubles, triples, step ups, table tops en whoop-secties (kort achter elkaar geplaatste hobbels).

OMNICROSS

Omnicross is de strijdarena voor trucks, buggy's en een volledig scala aan de vreemdste off-road voertuigen. Doe mee aan een verfspattende, takkenbrekende, modderwerpende, all-out race naar de finishlijn in een natuurlijk onherbergzaam terrein, vol met obstakels.

FREESTYLE

In Freestyle kan elke deelnemer in de Freestyle-arena een geoefende run uitvoeren met de meest dwaze tricks die je maar kunt bedenken. Maak maximaal gebruik van elke schans, sprong, fun box of wat dan ook. Om te winnen, moet je indruk maken op de jury en de allerhoogste score verdienen.

CHAMPION SPORT TRACK

Champion Sport Track-races zijn buitenraces in een afgesloten circuit met buggy- en truckvoertuigen. De banen hebben kleine oneffenheden, waardoor hoge snelheden mogelijk zijn in ruimte bochten en snelle rechte stukken.

WAYPOINT

Van punt naar punt racen in een open omgeving; spelers moeten zich achter elkaar een weg banen door de verschillende markeringspunten om zo met succes de finishlijn te halen. Het terrein is helemaal open en jij moet bepalen wat de beste en snelste manier is om bij het volgende markeringspunt te komen.

MOTOCAREER (MOTORCARRIÈRE)

Tijd om je vaardigheden op de proef te stellen. Doe mee met de MotoCareer (Motorcarriëre) en neem het op tegen de allergrootsten van de sport om naar nieuwe hoogten te stijgen en zodoende nieuwe en spannende functies vrij te spelen. Ga de strijd aan in een aantal MotoCareer-evenementen waarbij je je carriëre verbetert en gaandeweg nieuwe circuits en voertuigen vrijspeelt.

De Garage geeft toegang tot het profiel van de rijder en de voertuigklassen voor je MotoCard, die je langzaam opbouwt naarmate je aan meer evenementen meedoet en overwinningen behaalt. Druk voor deelname aan een evenement op ⓧ om je Garage te openen en je voertuig te selecteren. Naarmate je meer evenementen wint, komen er meer voertuigen beschikbaar. Zodra je een evenement hebt geselecteerd, druk je op Ⓐ en gebruik je de Ⓛ of ✥ ⬅ om door de circuits te bladeren en selecteer je YES (JA) om te bevestigen. Druk nogmaals op Ⓐ om alles te bevestigen.

FREE RIDE-SERIE
In de Free Ride-serie kun je je vaardigheden testen in voornamelijk onherbergzame gebieden en meedoen aan afzonderlijke wedstrijden waarmee je je bankrekening kunt aanvullen. Verspreid in elke Free Ride-locatie liggen afzonderlijke Free Ride Challenge-evenementen waarin je aandacht kunt besteden aan een groot aantal verschillende vaardigheden.

ONTDEKKINGSPUNTEN
Verken de Free Ride-omgeving en probeer alle ontdekkingspunten te vinden die overal zijn verstopt.

HILL CLIMB
Neem een gevaarlijke helling en probeer zo hoog mogelijk te komen.

DOELZOEKEN
Probeer zoveel mogelijk doelen te verzamelen die overal in de omgeving verspreid liggen. Je beschikt over een bepaalde tijd waarbinnen je er zoveel mogelijk moet zien te vinden.

TRAILBLAZER
Rijders krijgen een startpunt en een eindpunt. Geen enkele route is fout, maar sommige routes zijn korter dan andere. Race tegen de klok en baan je eigen weg naar de finishlijn, waarbij je gebruik mag maken van alle paden of velden die je maar tegenkomt.

WAYPOINT-SERIE (1, 2 & 3)
In plaats van pylonnen en paaltjes langs de route, vind je hier alleen maar het open landschap en belangrijke waypoint-poortjes die de weg naar de finish aangeven. Elke opeenvolgende serie bevat steeds moeilijkere circuitindelingen.

NATIONAL-SERIE (1, 2 & 3)
Elke overwinning in de afzonderlijke exhibitieraces van serie 1 & 2 brengen je dichterbij het competitiecircuit van de series 3 motorraces. Je moet zo hoog mogelijk zien te eindigen in al deze back-to-back motorraces. Waar je eindigt in elke Moto bepaalt hoeveel punten je verdient en wie de meeste punten behaalt, is de algehele winnaar.

FREESTYLE-SERIE (1, 2 & 3)
Maak indruk op de juryleden met gigantische sprongen en waanzinnige tricks voor een perfecte score! Maar pas op, je verliest net zo gemakkelijk punten voor crashes en saaie prestaties. Voer zoveel mogelijk tricks uit voordat met de rode vlag het einde van je run wordt aangeduid.

SUPERCROSS-SERIE (1, 2 & 3)
Waag je in de enorme Supercross-stadiums en hou je staande tussen de allerbeste off-road-coureurs.

OMNICROSS SERIE (1, 2 & 3)

Bind de strijd aan tegen de elementen in dit ruige, afgelegen terrein, wat bekend staat als Omnicross. Hier worden zelfs de meest doorgewinterde veteranen op de proef gesteld in onherbergzaam terrein.

CHAMPION SPORT TRACK-SERIE (1, 2 & 3)

Breek los uit de meute of riskeer een gigantische verfspattende, alles verkreukelende botsing bij het uitkomen van de eerste bocht. Elke ronde in Champion Sport Track is een gevecht tot aan de finish, of je nu het veld aanvoert of langzaam opklimt naar voren. Hou het gas open tot je de geblokte finishvlag ziet zwaaien.

EVENEMENTINDELINGEN IN MOTORCARIÈRE

Evenementindelingen bieden unieke sets van regels die op de algemene structuur van alle races worden toegepast. Sommige indelingen bieden meer details dan de standaard evenementregels, terwijl andere nieuwe regels introduceren, waarmee de manier waarop basisevenementen worden gespeeld kan worden gewijzigd.

EXHIBITIE

Standaard raceregels gelden en er is geen kwalificatie vereist. Dit is het hoofdevenement.

HEAT

Deze zijn beschikbaar in serie 3 van de Supercross-serie. Rij het circuit zo snel mogelijk om aan het hoofdevenement te mogen deelnemen. Als je achterop raakt, moet je je misschien bewijzen in de Last Chance Qualifier (LCQ), de allerlaatste kwalificatieronde. Eindig als laaste en je bent voorgoed uit de race. De 5 beste rijders van elke Heat gaan door naar het hoofdevenement, terwijl rijders 6-12 van elke Heat deelnemen aan de LCQ. De LCQ is de laatste Heat van de race en alleen de beste 2 rijders mogen door naar het hoofdevenement. Het hoofdevenement is de laatste race in de sessie, waar de 3 beste rijders de winnaars zijn.

MOTO

Deze zijn beschikbaar in serie 3 van de National-serie. National-races die binnen een “Moto”-indeling worden gereden, volgen een patroon van 3 stadia; een kwalificatie-, Moto 1- en Moto 2-race. De uitkomst van de laatste race wordt bepaald door de algehele positiepunten die in elke Moto zijn behaald.

KWALIFICATIE

Zet de snelste tijd neer tijdens een van de drie kwalificatieronden voor een goede startpositie. Aan het begin van de race kan een goede startpositie je voordeel geven bij het ingaan van de eerste bocht.

RACE-UITDAGINGEN IN MOTORCARRIÈRE

Terwijl je opklimt in je MotoCareer (Motorcarrière), zullen er een aantal race-uitdagingen worden vrijgespeeld. Dit zijn gewijzigde evenementindelingen met unieke regels die je moet voltooien om te kunnen winnen.

ELIMINATIE
Vecht om te overwinnen, ronde na ronde. Als je als laatste over de finish komt, lig je eruit! Blijf de meute voor om een plaats op het podium te verdienen.

FACE-OFF
Beschik jij over dat wat nodig is om het op te nemen tegen de allerbesten? Alleen winnen telt, en je hebt slechts twee ronden om de finish te halen!

OVERTHROW
Eindig als hoogste op het podium door op te klimmen door de meute. Je moet echter wachten op jouw beurt, omdat elke rijder eerder mag starten, voordat jij de baan op mag. Dit is een race waarbij je echt helemaal vanuit de achterhoede moet opklimmen om te kunnen winnen!

OUTRUNNER
Alleen jij tegen het circuit, waarbij je moet proberen de klok te verslaan. Haal elk checkpoint voordat de tijd om is, om in de race staande te blijven.

RIVAL
Vecht je een weg door een volledig veld van tegenstanders, allemaal voor een ander team dan het jouwe! Terwijl de standaard raceregels gelden, ben jij helemaal op jezelf aangewezen om de finish te halen.

SECTIERACE
Bind de strijd aan met je tegenstanders om elke gemarkeerde sectie van het circuit. Vind de snelste lijn om zoveel mogelijk secties te kunnen bemachtigen.

ONLINE - XBOX LIVE

Er kunnen maximaal twaalf spelers tegelijk spelen via Xbox LIVE.

PLAYLISTS

Stap de online off-road-wereld binnen met een groot aantal Playlists voor het spel. Er zijn een aantal Playlists samengesteld waarmee je snel kunt meedoen aan games met andere spelers, zonder eerst te hoeven zoeken naar en te wachten op alle deelnemers. Kies het evenementtype dat je wilt spelen en maak je klaar om te racen!

PRIVÉSESSIES SAMENSTELLEN

Als je een ervaring wilt aanpassen aan jouw voorkeuren, kun je met Create Private Session (Privésessie samenstellen) een evenement selecteren, de gewenste locaties definiëren en je vrienden uitnodigen om mee toe doen aan jouw eigen serie off-road-races.

OPMERKING: *Als je een Privésessie speelt, worden in* ***MX vs ATV Reflex*** *geen prestaties bijgehouden die van invloed zijn op je algehele klassering.*

ONLINE RANKING

MX vs ATV Reflex is ontworpen om spelers de kans te geven om vooruitgang te boeken via afzonderlijke spelerklasseringen. Winst of verlies, als je blijft spelen zal je klassering groeien.

OPMERKING: *Hoeveel evaring je kunt opdoen is rechtstreeks gekoppeld aan de spelers waartegen je het opneemt. Als je speelt tegen spelers die veel hoger zijn geklasseerd dan jij, doe je sneller meer ervaring op. Als de spelers echter een veel lagere klassering hebben dan jij, doe je veel langzamer ervaring op.*

STEUN VAN DE TOESCHOUWERS

Als je meedoet aan een spel waarbij het evenement al is gestart, ben je een toeschouwer. Als toeschouwer kun je de afzonderlijke rijders bekijken. Nadat het evenement is voltooid, keer je terug naar de MX-compound waar je een actieve rijder wordt voor het volgende evenement.

MOTOCARD

Je kunt de je spelvoortgang bijhouden in de MotoCard. Bekijk details zoals LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, de TRICK LIBRARY (TRICK-BIBLIOTHEEK) of wijzig je JERSEY NAME (JERSEYNAAM) & NUMBER (-NUMMER).

OPMERKINGEN: MX vs ATV Reflex *vereist een MotoCard om te kunnen spelen via Xbox LIVE.*

SPELEN VIA SYSTEM LINK

Er kunnen maximaal twee deelnemers tegelijk meedoen in een Split Screen-spel.

SESSIELIJST

Alle evenementmodi die online beschikbaar zijn via Xbox LIVE zijn ook beschikbaar via System Link. Het hosten en meedoen aan games gebeurt via het venster Session List (Sessielijst), waarin alle beschikbare games op het netwerk worden weergegeven.

SPLIT SCREEN

Er kunnen maximaal twee deelnemers tegelijk meedoen in een Split Screen-spel.

ARCADE-MODUS

De opties die beschikbaar zijn voor afzonderlijke spelers in Arcade zijn ook beschikbaar in Split Screen. De beschikbaarheid van content is gebaseerd op de MotoCard van speler 1.

OPMERKING: MX vs ATV Reflex *vereist dat beide spelers zijn aangemeld met een MotoCard.*

en de verwante documentatie en materialen worden beschermd door zowel nationale als internationale auteursrechtwetgevingen. Opslag in een database-systeem, reproductie, vertaling, verhuur, uitlening, uitzending en openbaarmaking zijn verboden zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van THQ (UK) LIMITED.

4. BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID. IN GEEN GEVAL ZAL THQ MEER AANSPRAKELIJKHEID BEKENNEN MET BETREKKING TOT DEZE OVEREENKOMST EN DE SOFTWARE, ONGEACHT DE VORM VAN DE ACTIE WAARMEE DEZE AANSPRAKELIJKHEID IN HET GEDING IS GEKOMEN (OP BASIS VAN WANPRESTATIE, ONRECHTMATIGE DAAD OF ANDERSZINS), OF ZAL DEZE HOGER LIGGEN DAN HET LICENTIEBEDRAG DAT IS ONTVANGEN DOOR THQ VOOR DE SOFTWARE. GEEN THQ-LEVERANCIER ZAL AANSPRAKELIJKHEID ZIJN ONDER DEZE OVEREENKOMST. IN GEEN GEVAL ZULLEN THQ OF LEVERANCIERS VAN THQ AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE DIRECTE OF INDIRECTE, UITZONDERLIJKE, SPECIALE OF GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE IN WELKE VORM DAN OOK (INCLUSIEF EN ZONDER BEPERKING GEDORVEN WINST) ZELFS INDIEN THQ OF DE LEVERANCIER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN ZULKE SCHADE. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID VOOR GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE BEPERKING MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. THQ IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR CLAIMS VAN DERDEN MET BETREKKING TOT DE SOFTWARE. DE BEPERKTE GARANTIE, BEPERKTE VERGOEDINGEN EN BEPERKTE AANSPRAKELIJKHEIDSVOORZIENINGEN IN DEZE OVEREENKOMST VORMEN EEN FUNDAMENTEEL ONDERDEEL VAN DE BASIS VAN DE ONDERSTAANDE AANBIEDING, EN THQ IS NIET IN STAAT OM DE SOFTWARE TE VERSCHAFFEN ZONDER DEZE BEPERKINGEN. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE DISCLAIMER MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. IN DAT GEVAL IS DE DUUR VAN ENIGE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID BEPERKT TOT NEGENTIG (90) DAGEN NA ONTVANGST VAN DE SOFTWARE. DEZE GARANTIE GEEFT U BEPAALDE WETTELIJKE RECHTEN. U BESCHIKT MOGELIJK OOK OVER ANDERE WETTELIJKE RECHTEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

5. BEËINDIGING. U kunt deze Overeenkomst te allen tijde beëindigen. Deze overeenkomst wordt automatisch beëindigd indien u in strijd handelt met een van de bepalingen van deze overeenkomst. Na beëindiging dient u de software en de reservekopie die eventueel conform de Overeenkomst is gemaakt, te vernietigen.

THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

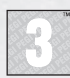
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

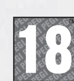
Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-











La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



















Pour plus d'informations, rendez-vous sur http://www.pegi.info et pegionline.eu

TABLE DES MATIÈRES

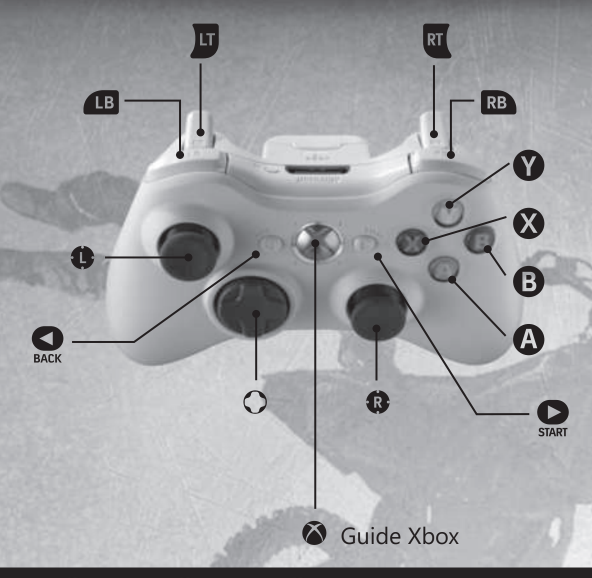
REFLEX MX vs ATV™

The motorcycles, all terrain vehicles (ATVs), sport trucks, utility terrain vehicles (UTVs), buggies, and other vehicles included in this game may be different from the actual motorcycles, ATVs, sport trucks, UTVs, buggies, and other vehicles in terms of movement and performance. The racing and tricks in this game are intended to be fantasy. **DO NOT IMITATE THE RIDING AND MOVEMENTS SHOWN IN THIS GAME.** The manufacturers and distributors of the motorcycles and ATVs shown in this game recommend that all riders take a motorcycle and ATV training course. When riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle always wear a helmet, goggles and protective gear. Always supervise young riders. Always avoid excessive speeds and be careful on difficult terrain. And remember, when riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle in real life, always ride it safely.





MANETTE XBOX 360



XBOX LIVE

Xbox LIVE vous apporte les divertissements que vous aimez dans votre salon. Trouvez le jeu idéal pour tous les joueurs grâce à une période d'essai gratuite sur des centaines de jeux de la plus grande ludothèque disponible. Avec des modules de jeux téléchargeables comme des cartes, des chansons, des armes et des niveaux, vous obtiendrez plus de chacun de vos jeux. Et n'oubliez pas de vous connecter et de jouer avec des amis où qu'ils soient. Avec Xbox LIVE, l'amusement ne cesse jamais.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

COMMANDES

COMMANDES DU MENU	
Sélectionner / Modifier un élément du menu	L ou ✣
Confirmer / Accepter la sélection	A
Annuler / Écran précédent	B
Menu Options (sur les écrans de sélection)	X
Commencer une partie (dans MX Compound)	▶
COMMANDES DE COURSE	
Direction du véhicule	L ← / →
Commandes du pilote (Réflexe de pilote)	R ← / → / ↑ / ↓
Accélérer	RT
Freiner	LT
Embrayage	RB
Modification figure	LB
Marche arrière	A
Redémarrer véhicule (MX Compound et Free Ride uniquement)	X
Dépanner / Redémarrer véhicule	Appuyer sur L + appuyer sur R + LB + RB
Placer la marque personnalisée Redémarrer (MX Compound et Free Ride uniquement)	Y
Redémarrer le véhicule à la marque (MX Compound et Free Ride uniquement)	B
Basculer entre les caméras	◀
Caméras, vue rapide (regarder à gauche, à droite, à l'arrière)	✣ ← / → / ↓
COMMANDES DE LA CAMÉRA UTILISATEUR ***REMARQUE :*** *Ces commandes ne sont actives qu'en mode Caméra utilisateur.*	
Rotation	✣ ← / → / ↑ / ↓
Plate-forme	LB + ✣ ↑ / ↓

RÉFLEXE DE PILOTE

Le réflexe de pilote vous permet de contrôler le poids et la position du corps de votre pilote et de mieux diriger votre véhicule, tout en maîtrisant le pilotage traditionnel. Cela vous permet de maintenir une vitesse élevée, de faire des virages plus serrés et de flirter avec le sol, tout en restant synchronisé avec le rythme de chaque saut, bosse et virage.

ÉVITER UN CARAMBOLAGE

Le système Éviter un carambolage vous permet d'échapper à une collision sévère grâce à votre instinct et au réflexe de pilote. Lorsque vous pilotez un MX ou un ATV, surveillez les réactions de votre pilote et gardez l'œil sur les indicateurs de l'écran Anticollision (voir la section Écran de jeu page 24). Ces indicateurs vous permettent de déterminer la direction dans laquelle vous devez pousser votre réflexe de pilote pour éviter une collision. Attention : certaines collisions ne peuvent pas être évitées ! Pour éviter une collision, déplacez le R dans la direction indiquée par l'indicateur Anticollision avant qu'il ne disparaisse. Autrement, vous subirez la collision.

COMMANDES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

REMARQUE : *Les commandes de figures ci-dessous sont présentées avec le réglage 1 de la configuration de manette. Si vous modifiez la configuration de votre manette définie par défaut, la touche Modification figure peut également changer de place.*

Maintenez enfoncée la touche Modification figure LB, puis déplacez ou faites pivoter R pour réaliser des figures dans ***MX vs ATV Reflex***. Pour accéder à plus de figures, reportez-vous à la section Réflexes figures ou à la base de figures qui se trouve dans votre Carte de moto.

Backflip
Accélérez avec RT en vous dirigeant vers un obstacle. Juste avant le décollage, maintenez enfoncée la touche Modification figure LB et poussez R ⬇. Maintenez R vers le bas ⬇ pendant toute la durée de la figure. Utilisez votre poids, accélérez et freinez pour contrôler votre vitesse de rotation.

360
Roulez vers un obstacle. Juste avant de décoller, maintenez enfoncée la touche Modification figure LB, puis poussez R ⬅ ou ➡ et poussez-le rapidement vers le bas ⬇ pour commencer la rotation.

Whips
Décollez d'un obstacle. Lorsque vous êtes dans les airs, déplacez R ⬅ ou ➡ et/ou L ⬅ ou ➡ pour effectuer un whip. Maîtrisez le timing pour trouver votre propre style.

Scrubs
Lorsque vous êtes au sol, déplacez R ⬅ ou ➡. Utilisez le Scrub pour ajuster votre angle par rapport au plan horizontal et incliner votre véhicule à droite ou à gauche. Si vous voulez effectuer un scrub sur un obstacle, déplacez R ⬅ ou ➡ avant de décoller de l'obstacle. Vous pouvez également déplacer L. Ainsi, vous volerez plus bas !

RÉFLEXES FIGURES (MX LITE, MX, ATV)

Utilisez les réflexes de pilote lorsque vous sautez pour exécuter des figures de malade ! Maintenez enfoncée LB (Modification figure) et déplacez ou faites pivoter R dans trois directions pour réaliser la figure. Si vous souhaitez garder la figure, maintenez R vers la dernière direction requise pour la figure. Sinon, pensez à replacer R au centre pour atterrir en toute sécurité ! Si la figure a été réalisée correctement, son nom apparaît dans l'angle inférieur gauche de l'écran au cours de la figure. Les figures ne peuvent pas toutes être gardées. Le tableau suivant répertorie les mouvements ou rotations pour chaque figure disponible. Reportez-vous à ce tableau pour augmenter votre répertoire de figures et impressionner les juges avec une grande variété de mouvements. Notez que chaque figure ne peut être qu'effectuée que lorsque vous volez. Utilisez RT pour accélérer en sautant et avoir le plus de temps en l'air possible ! Maintenez enfoncée la touche Modification figure LB et exécutez l'entrée pour terminer la figure.

NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE	NOM DE LA FIGURE	ENTRÉE
No Hander	↑, →, ↑	9 O'Clock Indian Air	←, ↑, ←
Heelclicker	↑, ←, ↑	9 O'Clock Nac	←, ↓, ←
Windmill	↑, →, ↓	Cordova	←, ↓, →
Rodeo	↑, ↓, →	Heart Attack	←, →, ↓
Taunt	↑, ←, ↓	Flatliner	←, →, ↑
Barhop	↑, ↓, ←	Kiss of Death	←, →, ←
Shaolin	↑, ↓, ↑	Ruler	←, ↑, ↓
Superman	↑, ←, →	Deadbody	←, ↓, ↑
Double Grab	↑, →, ←	Body Varial	→, ↑, →
Lazyboy	↓, →, ↓	Tsunami	→, ↓, →
Upcan	↓, ←, ↓	Solo Cliffhanger	→, ←, →
Switchblade	↓, →, ↑	Rigor Mortis	→ ↑, ←
Superman Seat Grab	↓, ↑, →	Rock Solid	→, ↓, ←
Supercan	↓, ←, ↑	Twister	→, ↓, ↑
Indian Air	↓, ↑, ↓	Fullpress	→, ↑, ↓
Nac Nac	↓, ←, →	Buzzsaw	→, ←, ↓
Ninja Nac	↓, →, ←	Bizzare	→, ←, ↑
Body Flip	↓, ↑, ←	Kiss of Death Indian Air	←, ↑, →

MENU PRINCIPAL



__REMARQUE : MX vs ATV Reflex__ requiert la présence d'une Carte de moto pour activer l'auto-sauvegarde. Si vous jouez sans Carte de moto, vous perdrez votre progression, les trophées, les objets, les préférences ou les modifications qui surviendront avant la fin de votre session de jeu.

ARCADE

L'arcade offre une expérience de jeu rapide et efficace de ***MX vs ATV Reflex***. En mode Arcade, vous pouvez découvrir un aperçu de l'action de ***MX vs ATV Reflex*** : choisissez un pilote pro ou votre personnage de carrière et découvrez une multitude de lieux.

L'arcade se développe et se débloque à mesure que vous gagnez des épreuves en mode Carrière moto, vous permettant de tester vos engins personnalisés dans autant d'expériences que vous le souhaitez.

CARRIÈRE MOTO

Pour devenir le roi de la piste, il vous faudra des compétences et de la détermination. Vous devrez maîtriser chaque véhicule et devenir le champion des champions à travers 19 séries d'épreuves éreintantes, dont l'épreuve ultime, l'Omnicross. Vous devrez vous frayer un chemin vers la gloire en prenant le contrôle de chaque engin unique offroad : véhicules motos MX, ATV, UTV, Buggy sport, Trucks sport et Trucks sport 2.

Chaque victoire vous offre la possibilité de personnaliser et d'améliorer vos engins : tunez, arrangez et personnalisez vos véhicules jusqu'à ce qu'ils soient dignes d'un champion.

MULTIJOUEUR

Écran partagé, liaison multiconsole ou Xbox LIVE : ***MX vs ATV Reflex*** vous offre de nombreuses possibilités de jouer avec vos amis. Tout comme en mode Arcade, chaque joueur fait sa course en mode Multijoueur et se bat contre les autres joueurs dans toutes les épreuves et mini-jeux du jeu.

__REMARQUE : MX vs ATV Reflex__ requiert une Carte de moto pour les jeux sur Xbox LIVE et en liaison multiconsole. Jusqu'à deux personnes peuvent jouer en mode Écran partagé et jusqu'à douze personnes peuvent s'affronter sur Xbox LIVE ou en liaison multiconsole.

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à votre Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT. Lorsque vous jouerez à ***MX vs ATV Reflex*** pour la première fois, vous serez invité à configurer votre Carte de moto. Entrez votre nom, choisissez votre pilote et sélectionnez votre engin pour commencer.

TUTORIELS TECHNIQUES

Apprenez et maîtrisez des techniques telles que Réflexe de pilote, Anticollision et Réflexes figures dans ces tutoriels rapides et interactifs.

OPTIONS

***REMARQUE :** pour accéder au menu Options, appuyez sur X lorsque vous êtes dans le menu principal.*

PARAMÈTRES GRAPHIQUES

Ajustez un certain nombre d'options liées aux graphismes, tels que la Caméra pilotage, la luminosité, le gamma, la Visibilité ATH, le gamertag Xbox LIVE et le Système de mesure.

PARAMÈTRES AUDIO

Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.

PARAMÈTRES DE JEU

Ajustez la difficulté de l'IA en mode Carrière Moto et modifiez les Paramètres commandes.

PARAMÈTRES COMMANDES

Faites votre choix parmi un ensemble de configurations prédéfinies et ajustez la sensibilité de la manette.

DIVERS

Affichez les crédits, saisissez un code de triche pour débloquer des éléments dans le jeu ou sélectionnez un périphérique de stockage.

MENU PAUSE



Appuyez sur ▶ pour accéder au menu Pause au cours de la partie. Vous accéderez ainsi aux options suivantes : REPRENDRE, RECOMMENCER, TUNING, VÉHICULES, BASE DE FIGURES, OPTIONS et QUITTER. Sélectionnez l'option de votre choix avec L ⬆ ou ⬇ et appuyez sur A pour confirmer votre sélection.

REPRENDRE

Reprend l'épreuve en cours. En mode Free Ride carrière, le joueur peut afficher une carte de la zone ainsi que le statut et les emplacements des défis Free Ride.

RECOMMENCER

Recommencez l'épreuve au tout début. Souvenez-vous que cette option n'est disponible que dans certains modes.

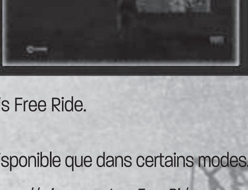
Remarque : les options Tuning et Véhicules ne sont disponibles que dans le menu Pause quand le joueur est en Free Ride

TUNING

Affiche les différentes pièces et et attributs pouvant être ajustés sur votre véhicule (pot d'échappement, suspensions, pneus, freinage et direction) et s'ils sont disponibles, cela vous permet de les modifier selon votre préférence.

VÉHICULES

Permet d'échanger votre véhicule contre n'importe quel autre dans votre garage.



BASE DE FIGURES

Affiche la liste de toutes les figures que vous pouvez exécuter.

QUITTER

Termine l'épreuve en cours. Toute la progression de l'épreuve sera perdue.



OPTIONS

PARAMÈTRES GRAPHIQUES

Ajustez la Caméra pilotage, la Visibilité ATH, le gamertag Xbox LIVE et l'affichage du nom du joueur.

PARAMÈTRES AUDIO

Ajustez le volume des bruitages, de la musique et du moteur.



REMARQUE : *Tous les informations ci-dessus ne s'affichent pas dans chaque épreuve. Seules les informations associées à l'épreuve que vous choisissez s'afficheront.*

1. POSITION
Votre position parmi tous les pilotes de l'épreuve.

2. INDICATEUR DU TOUR
Indique le tour que vous êtes en train d'effectuer.

3. INDICATEUR DE LA DURÉE DU TOUR
Il s'agit de votre temps pour le tour actuel.

4. INDICATEUR DU MEILLEUR TOUR
Votre meilleur temps de tour pour la course actuelle.

5. INDICATEUR DU TEMPS EN TÊTE/À L'ARRIÈRE
Indique le temps où vous êtes en tête ou à l'arrière au cours de l'épreuve. Le temps où vous êtes en tête de la compétition s'affiche en vert tandis que le temps où vous êtes à l'arrière s'affiche en rouge.

6. AFFICHAGE FIGURE
Durant l'exécution des figures, le nom de votre figure active s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.

7. INDICATEURS SANS ACCROCS !
Se présentent sous la forme de flèches jaunes. Ce sont les quatre directions d'entrée permettant d'éviter une collision, à l'aide des réflexes de pilote.

8. BOUSSOLE
Direction dans laquelle le véhicule se dirige (disponible uniquement dans certaines épreuves). La boussole indique également l'emplacement des défis et des autres joueurs, le cas échéant.

9. JAUGE DES JUGES
La jauge des juges présente l'impression de chaque juge de freestyle sur votre performance, en fonction de son domaine de jugement : Difficulté (jaune), Exécution (vert), Continuité (bleu) et Diversité (rouge). Regardez quel juge vous n'impressionnez pas pour adapter votre performance et maximiser votre score général.

Sélectionnez ARCADE pour prendre part à une course rapide et effrénée. Faites votre choix parmi plusieurs épreuves d'arcade et choisissez votre pilote, votre engin et la course que vous voulez faire. Toutes les courses qui ont été débloquées en mode Carrière Moto sont disponibles dans le mode Arcade.

FREE RIDE

La série Free Ride vous permet de vous exercer dans des lieux inexplorés.

MOTOCROSS

Les épreuves de motocross sont des courses outdoor par tour, qui se déroulent dans des environnements aux détails très recherchés. Ces courses sont généralement moins techniques mais vous y découvrirez de grands sauts et des sections rythmiques importantes. Il existe également d'autres défis d'environnement, tels que des frottements variables, des surfaces planes et des circuits naturels.

SUPERCROSS

Les courses Supercross sont des courses en stade en plusieurs tours. Elles offrent le plus haut niveau de difficulté de toutes les courses offroad. Chaque piste comporte plusieurs lignes droites et sauts simples, doubles, triples, step up, hauts de tableau et sections haletantes (petits sauts répétitifs).

OMNICROSS

L'omnicross est le champ de bataille des trucks, des buggys et d'un ensemble complet de véhicules offroad plus sauvages les uns que les autres. Participez à une course acharnée qui va repeindre votre véhicule, casser des branches et faire voler la boue sur le terrain naturel le plus accidenté et parsemé d'obstacles.

FREESTYLE

Le Freestyle permet à chaque participant d'effectuer un enchaînement parfait des figures les plus dingues possible dans l'arène Freestyle. Utilisez chaque rampe, chaque obstacle et chaque fun box au maximum. Pour gagner, vous devez impressionner les juges et recevoir le score total le plus élevé possible.

CIRCUIT EXTRÊME

Les courses de circuit extrême sont des courses sur circuit fermé outdoor qui font appel aux classes de véhicules Buggy et Truck. Les courses contiennent peu de sections rythmiques mais permettent de maintenir une haute vitesse grâce aux virages serrés et aux lignes droites.

WAYPOINT

Course d'un point à un autre dans des environnements ouverts. Les joueurs doivent passer à travers plusieurs marques waypoint d'affilée pour atteindre la ligne d'arrivée. L'environnement est entièrement ouvert. À vous de déterminer la route la plus rapide vers la marque waypoint suivante.

C'est ici que vous allez repousser les limites de vos compétences. Entrez en mode Carrière Moto pour vous mesurer au meilleur du sport et gravissez les échelons pour débloquer de nouvelles fonctions excitantes. Battez-vous à travers une série d'épreuves Carrière Moto au cours de votre progression et débloquez de nouvelles courses, véhicules et pilotes.

Le garage vous permet d'accéder au profil du pilote et aux classes du véhicule pour votre Carte de moto, que vous complétez au fur et à mesure que vous gagnez des épreuves. Avant de sélectionner une épreuve, appuyez sur Ⓧ pour accéder à votre garage et sélectionner votre engin. Gagnez des épreuves pour débloquer plus de véhicules. Lorsque vous aurez sélectionné une épreuve, appuyez sur Ⓐ et utilisez Ⓛ ou ✛ ⬅ pour faire défiler les pistes, puis sélectionnez OUI pour confirmer. Appuyez à nouveau sur Ⓐ pour confirmer.

SÉRIES FREE RIDE
Les séries Free Ride vous permettent d'exercer vos compétences dans des lieux inexplorés et de participer à des défis individuels pour booster votre équilibre. Dans chaque lieu de Free Ride, vous trouverez des épreuves de défi Free Ride qui vous permettront de vous concentrer sur plusieurs compétences.

POINTS DE DÉCOUVERTE
Explorez le Free Ride et essayez de trouver tous les points de découverte sur le terrain.

HILL CLIMB
Essayez de gravir aussi haut que possible une côte périlleuse.

CIBLES
Collectez les cibles du circuit. Vous disposez d'un temps limité pour en collecter le plus possible.

TRAILBLAZER
Les pilotes reçoivent un point de départ et d'arrivée. Aucun trajet n'est mauvais... mais certains sont plus courts que d'autres ! Faites une course contre la montre et déterminez votre propre trajet vers la ligne d'arrivée, en utilisant toutes les pistes ou terrains disponibles.

SÉRIES WAYPOINT (1, 2 et 3)
Ici, pas de plots ni de pieux pour délimiter une route spécifique : vous ne verrez que des outdoors étendus et des portes waypoint clés pour arriver à la ligne d'arrivée. Chaque série comprend des pistes de plus en plus difficiles.

SÉRIES MOTOCROSS (1, 2 et 3)
Chaque victoire dans les courses d'exhibition des séries 1 et 2 vous mène vers le circuit de la série 3. Vous devez terminer à la meilleure position possible dans chacune de ces sessions. Votre position d'arrivée vous attribue des points. Le nombre de points le plus élevé détermine le vainqueur.

SÉRIES FREESTYLE (1, 2 et 3)
Impressionnez les juges avec des figures aériennes et incroyables pour atteindre le score parfait ! Mais attention : vous pouvez perdre des points tout aussi rapidement si vous avez un accident ou si votre performance est ennuyeuse. Réalisez autant de figures que possible avant que le drapeau rouge ne s'affiche, marquant la fin de votre tour.

SÉRIES SUPERCROSS (1, 2 et 3)
Entrez dans les stades de gladiateurs du Supercross et survivez parmi les meilleurs pilotes de l'offroad.

SÉRIES OMNICROSS (1, 2 et 3)
Maîtrisez les éléments sur le terrain accidenté de l'Omnicross. Les pistes bourrées d'obstacles mettent le courage des vétérans tout terrain les plus aguerris à rude épreuve.

SÉRIES CIRCUIT EXTRÊME (1, 2 et 3)
Distancez le peloton ou, dès le premier tour, vous pourrez dire adieu à la peinture et à la carrosserie de votre véhicule. Chaque tour est un combat pour arriver en circuit extrême. Défendez votre première place ou frayez-vous un chemin parmi l'opposition. Ne lâchez pas l'accélérateur avant d'avoir vu le drapeau du gagnant s'agiter devant vous.

FORMATS D'ÉPREUVES EN CARRIÈRE MOTO

Les formats d'épreuves présentent un ensemble unique de règles qui s'appliquent aux structures d'épreuves générales de toutes les courses. Certains formats détaillent plus en profondeur les règles des épreuves standard, tandis que d'autres introduisent de nouvelles règles qui modifient le mode de jeu des épreuves les plus basiques.

EXHIBITION
Les règles de course standard s'appliquent et aucune qualification n'est requise. Il s'agit de la grande épreuve.

MANCHE
Les manches sont disponibles dans la série 3 de Supercross. Attaquez la piste aussi vite que possible pour atteindre la grande épreuve. Si vous êtes en retard, vous pourrez tenter de gagner votre place avec le barrage. En finissant dernier, vous serez tout bonnement éliminé. Les 5 premiers pilotes de chaque manche accèdent à la grande épreuve. Les pilotes 6 à 12 de chaque manche accèdent au barrage. Le barrage est la dernière manche de la course. Seuls les deux premiers pilotes accéderont à la grande épreuve. La grande épreuve est la course finale de la session. Les trois premiers pilotes gagnent.

MOTO
Le mode Moto est disponible dans la série 3 de Motocross. Les courses de motocross avec un format « Moto » suivent trois étapes : courses de qualification, Moto 1 et Moto 2. Les positions de la course finale sont déterminées par les points de position globaux gagnés dans chaque Moto.

QUALIFICATIONS
Faites votre meilleur temps au cours de l'un des trois tours de qualification et gagnez un ordre de sélection élevé pour votre position de départ. Au début de la course, c'est un sérieux avantage d'être en tête avant le premier virage.

DÉFIS DE COURSE EN CARRIÈRE MOTO

Lorsque vous jouez en Carrière Moto, vous trouverez un certain nombre de défis de course à débloquer. Ce sont des formats d'épreuves modifiés qui présentent des règles uniques à respecter pour gagner.

ELIMINATION

Battez-vous pour survivre, tour après tour. Si vous finissez à la dernière place lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée, vous serez éliminé ! Distancez le peloton pour atteindre le podium de la victoire.

CONFRONTATION

Vous croyez pouvoir rivaliser dans un face-à-face avec le meilleur ? Le gagnant rafle tout et vous avez deux tours pour cela !

DÉPASSEMENT

Essayez de monter sur le podium après avoir affronté le peloton. Soyez patient, car chaque adversaire part avant vous. Vous allez devoir doubler tout le monde pour y arriver !

MISSION

Vous êtes seul contre le circuit, et contre la montre. Atteignez chaque point de contrôle avant la fin du temps pour survivre au tour.

RIVAL

Faites-vous une place au milieu d'adversaires avec des machines très différentes de la vôtre ! On applique les règles, mais vous êtes seul à lutter pour une place sur la ligne d'arrivée.

COURSE SECTION

Affrontez vos adversaires pour vous attribuer chacune des sections délimitées du circuit. Trouvez le meilleur chemin pour capturer le plus de sections.

EN LIGNE – XBOX LIVE

Jusqu'à douze personnes peuvent jouer simultanément avec Xbox LIVE.

LISTES DE LECTURE

Entrez dans le monde de l'offroad en ligne à travers un large choix de listes de lecture de jeux. Un ensemble de listes de lecture a été créé pour vous permettre de rejoindre rapidement des parties avec d'autres joueurs, sans devoir rechercher et attendre les autres joueurs. Choisissez le type d'épreuve auquel vous souhaitez participer et préparez-vous pour le départ !

CRÉER UNE SESSION PRIVÉE

Si vous souhaitez construire une expérience sur mesure, l'option Créer une session privée vous permet de sélectionner une épreuve, de définir vos lieux préférés et d'inviter vos amis à vous rejoindre dans votre propre série de courses offroad.

REMARQUE : *si vous êtes dans une session privée,* ***MX vs ATV Reflex*** *n'enregistrera pas les récompenses qui pourraient affecter votre classement.*

CLASSEMENT EN LIGNE

MX vs ATV Reflex a été conçu pour permettre aux joueurs de progresser grâce à des classements de joueur individuels. Que vous gagniez ou perdiez, continuez de jouer pour monter dans le classement.

REMARQUE: *l'expérience que vous acquérez dépend directement des joueurs contre qui vous jouez. Si vous jouez contre des joueurs dont le classement est beaucoup plus élevé que le vôtre, vous gagnerez plus d'expérience. Cependant, si ces joueurs sont d'un classement nettement inférieur au vôtre, vous gagnerez moins d'expérience.*

SUPPORT SPECTATEUR

Si vous rejoignez une partie dans laquelle l'épreuve est déjà en cours, vous serez spectateur. En tant que spectateur, vous pouvez faire défiler les pilotes que vous voulez voir. Une fois l'épreuve terminée, vous retournez dans MX Compound et devenez un pilote actif pour l'épreuve suivante.

CARTE DE MOTO

Suivez votre progression au cours du jeu grâce à la Carte de moto. Accédez au CLASSEMENT, aux SUCCÈS, à la BASE DE FIGURES ou modifiez vos NOM et NUMÉRO DE MAILLOT..

REMARQUE: MX vs ATV Reflex *requiert une Carte de moto pour les parties sur Xbox LIVE.*

JEU EN LIAISON MULTICONSOLE

Jusqu'à douze personnes peuvent jouer simultanément dans une partie en liaison multiconsole.

LISTE DES SESSIONS

Tous les modes d'épreuve disponibles en lignes sur Xbox LIVE sont également disponibles en mode liaison multiconsole. Pour héberger et rejoindre des parties, passez par l'écran Liste des sessions qui répertorie toutes les parties disponibles sur le réseau.

ÉCRAN PARTAGÉ

Jusqu'à deux personnes peuvent jouer simultanément en écran partagé.

MODE ARCADE

Les options disponibles pour les joueurs solo en mode Arcade sont également disponibles en mode Écran partagé. La disponibilité du contenu dépend de la Carte de moto du joueur un.

REMARQUE: MX vs ATV Reflex *nécessite que les deux joueurs soient connectés avec une Carte de moto.*

***REMARQUE :** Les mini-jeux ne sont disponibles qu'en ligne avec Xbox LIVE ou en liaison multiconsole.*

SERPENT

Battez vos adversaires en les bloquant avec votre « queue de serpent », jusqu'à ce que vous soyez le dernier à rouler encore. Évitez les « queues de serpent » pour ne pas être éliminé. Même votre propre « queue de serpent » n'est pas en sécurité !

CHAT

Attention, vous n'allez pas jouer au chat comme dans une cour d'école. La maîtrise de l'offroad est essentielle pour gagner en ramassant et en gardant la balle le plus longtemps possible. Mais attention : la balle vous ralentit et sera automatiquement passée à tout adversaire qui vous touchera. Le pilote qui a gardé la balle pendant une minute complète gagne !

ACCORD DE LICENCE

Avant d'installer le Logiciel, vous devez prendre connaissance des conditions et termes de la licence d'utilisation qui vous est consentie par la société THQ. En installant le logiciel, vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente licence et en accepter l'ensemble des conditions. A défaut d'acceptation de ces conditions, toute installation, utilisation et copie du Logiciel est strictement interdite.

I. DROITS D'AUTEUR ET OCTROI DE LICENCE

a. droits d'auteur et droits voisins

Les droits d'auteur et droits voisins associés au logiciel, à sa documentation, et à tout autre élément composant le produit fourni par THQ, notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images, (ci-après dénommés ensemble « Le Logiciel ») sont la propriété de THQ ou de ses fournisseurs.

Le Logiciel est protégé par la législation et les traités internationaux sur les droits d'auteurs et droits voisins et par toutes les législations nationales applicables. Ce Logiciel doit donc être traité comme tout élément protégé par des droits de propriété intellectuelle.

b. Octroi de licence

THQ vous octroie une licence d'utilisation personnelle, non exclusive, et incessible (la « Licence ») qui vous autorise à installer le logiciel sur un seul disque dur et ce conformément aux restrictions et limitations définies au paragraphe 2 ci-après.

Il ne vous est consenti aucun droit d'utilisation des éléments associés au Logiciel (comprenant notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images) si ce n'est aux fins d'utilisation normale du Logiciel dans lesquels ces éléments sont inclus et ce dans des conditions conformes aux termes de la présente licence.

Vous n'êtes PAS autorisé à concéder l'utilisation du Logiciel sous licence, ni à vendre, louer ou transférer le Logiciel (ni aucun de ses éléments constitutifs tels que les enregistrements audio ou les échantillons contenus dans ce CD-ROM) à aucun tiers. Vous vous interdisez d'effectuer toute altération, modification ou adaptation de tout ou partie du Logiciel et de sa documentation.

Tous les droits qui ne vous sont pas octroyés expressément dans le cadre de la présente Licence sont des droits réservés de THQ.

2. UTILISATION AUTORISEE ET RESTRICTIONS

La présente licence vous autorise à installer et utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur et un seul écran à la fois. Vous ne devez donc pas installer le Logiciel sur un ordinateur ou un système donnant un accès électronique à ce logiciel à plus d'UN utilisateur. Vous êtes autorisé à réaliser UNE copie du Logiciel sous forme lisible par la machine, à des fins de sauvegarde uniquement, sachant que ladite copie ne devra être conservée que sur un ordinateur à la fois.

La copie de sauvegarde doit contenir toutes les informations relatives au droit d'auteur et de reproduction contenus dans l'original. Sous réserve des dispositions légales applicables et des conditions de la présente Licence, vous n'êtes pas autorisé à reproduire, décompiler le logiciel, à en recomposer l'ingénierie amont, ni à le désassembler, le modifier, le louer, le prêter ni le distribuer en tout ou partie sur aucun réseau d'aucune sorte. En outre, vous n'êtes pas autorisé à traduire le code-objet du Logiciel en code source sauf dans les conditions strictement définies par la loi. Dans l'hypothèse où vous souhaiteriez obtenir des informations permettant de mettre en œuvre l'interpopérabilité du Logiciel, vous vous engagez à consulter préalablement et avant toute décompilation THQ pour savoir si ces informations ne sont pas facilement et rapidement accessibles.Les droits que vous confère la présente Licence seront résiliés automatiquement, sans préavis de la part de THQ, si vous manquez à l'une quelconque des obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Vous n'êtes pas autorisé à reproduire la documentation Utilisateur accompagnant le Logiciel. Le Logiciel ne peut être utilisé que sur UN ordinateur.

3. LIMITATION DE GARANTIE SUR LOGICIEL

Le Logiciel est fourni « EN L'ETAT » et sans garantie d'aucune sorte : THQ et le (s) concessionnaires(s) de THQ sont (dans le cadre des points 3 et 4, THQ et le(s) concessionnaire(s) de THQ sont dénommés collectivement « THQ ») REJETTENT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITIONS, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, NOTAMMENT LES GARANTIES ET/OU CONDITIONS IMPLICITES DE BONNE VENTE OU DE QUALITE A L'EMPLOI. THQ NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS LE LOGICIEL DE THQ REPONDRONT A VOS EXIGENCES NI QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL DE THQ NE SERA PAS INTERROMPU NI QU'IL SERA EXEMPT D'ERREURS, NI QUE LES EVENTUELS DEFAUTS SERONT CORRIGES. EN OUTRE, THQ NE DONNE AUCUNE GARANTIE NI NE FAIT AUCUNE DECLARATION CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RESULTATS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL THQ OU DE SA DOCUMENTATION ET LEUR EXACTITUDE,

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360 console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to **www.xbox.com/support**.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

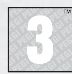
Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

PEGI ratings and guidance applicable within PEGI markets only.

What is the PEGI System?

The PEGI age-rating system protects minors from games unsuitable for their particular age group. PLEASE NOTE it is not a guide to gaming difficulty. Comprising two parts, PEGI allows parents and those purchasing games for children to make an informed choice appropriate to the age of the intended player. The first part is an age rating:





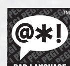






The second is icons indicating the type of content in the game. Depending on the game, there may be a number of such icons. The age-rating of the game reflects the intensity of this content. The icons are:



















For further information visit http://www.pegi.info and pegionline.eu

CONTENTS

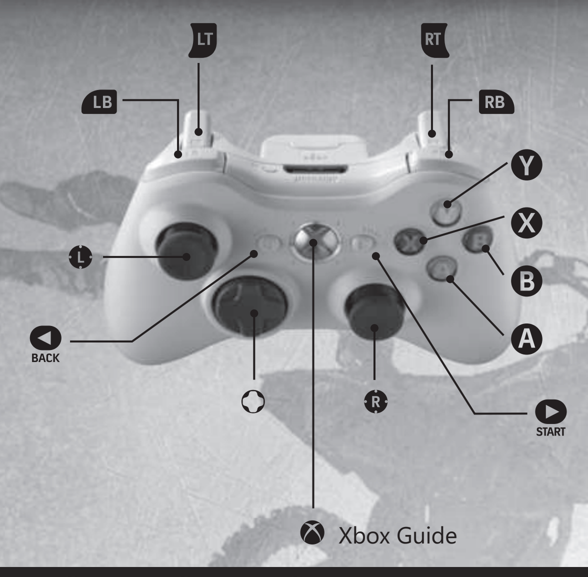


The motorcycles, all terrain vehicles (ATVs), sport trucks, utility terrain vehicles (UTVs), buggies, and other vehicles included in this game may be different from the actual motorcycles, ATVs, sport trucks, UTVs, buggies, and other vehicles in terms of movement and performance. The racing and tricks in this game are intended to be fantasy. **DO NOT IMITATE THE RIDING AND MOVEMENTS SHOWN IN THIS GAME.** The manufacturers and distributors of the motorcycles and ATVs shown in this game recommend that all riders take a motorcycle and ATV training course. When riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle always wear a helmet, goggles and protective gear. Always supervise young riders. Always avoid excessive speeds and be careful on difficult terrain. And remember, when riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle in real life, always ride it safely.





XBOX 360 CONTROLLER



XBOX LIVE

Xbox LIVE brings more of the entertainment you love right to your living room. Find the perfect game for any player with a free trial of hundreds of titles from the largest library available. With downloadable Game Add-Ons like maps, songs, weapons and levels, you'll get more out of every game by putting more into it. And don't forget to connect and play with friends wherever they happen to be. With Xbox LIVE, your fun never ends.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service. And set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

CONTROLS

MENU CONTROLS	
Select / Change Menu Item	L or ✥
Confirm / Accept Selection	A
Cancel / Previous Screen	B
Options Menu (in selective screens)	X
Start Game (while in the MX Compound)	▶
RACING CONTROLS	
Vehicle Steering	L ← / →
Rider Control (Rider Reflex)	R ← / → / ↑ / ↓
Throttle	RT
Brake	LT
Clutch	RB
Trick Modifier	LB
Reverse	A
Reset Vehicle (MX Compound and Free Ride Only)	X
Bail Out / Vehicle Reset	Press L + Press R + LB + RB
Place Custom Reset Marker (MX Compound and Free Ride Only)	Y
Reset Vehicle To Marker (MX Compound and Free Ride Only)	B
Cycle Camera Views	◀
Cameras, Quick View (Look Left, Right, Behind)	✥ ← / → / ↓
USER CAMERA CONTROLS *NOTE: These controls are only active while in the User Camera.*	
Rotation	✥ ← / → / ↑ / ↓
Dolly	LB and ✥ ↑ / ↓

RIDER REFLEX

Rider Reflex puts you in control of the weight and positioning of your rider's body, allowing you to take advantage of additional vehicle control combined with traditional steering. This allows you to maintain higher speeds, take sharper turns, and hug the ground, all the while keeping in flow with the rhythm of each jump, bump, and turn.

WRECK AVOIDANCE

The Wreck Avoidance system lets you save yourself from a costly wreck by harnessing your instincts and Rider Reflex. When driving an MX or ATV, watch your rider's reactions and be on the lookout for the on-screen Wreck Avoidance indicators (see Game Screen section on page 42). These indicators let you know which direction you need to push your Reflex Control to avoid wrecking. Beware; some wreck conditions can't be avoided! To avoid a wreck, quickly move the R in the direction of the Wreck Avoidance Indicator before it disappears, or you will wreck.

TRICK CONTROLS (MX LITE, MX, ATV)

NOTE: *Trick controls below are shown using the Preset 1 controller configuration. If you change your controller to be anything but the default control, the Trick Modifier button may also move.*

Hold the Trick Modifier LB and then move or rotate the R to create the tricks in ***MX vs ATV Reflex***. For additional tricks to the ones listed below, refer to the Reflex Trick section or check out the Trick Library in your MotoCard.

Backflip
Accelerate toward a jump using RT. Right before take off, hold the Trick Modifier LB and move the R ⬇. Continue holding the R ⬇ through the duration of the move. Use your weight, throttle, and brakes to control how fast you flip.

Three Sixty
Race toward a jump, right before take off, hold the Trick Modifier LB, then move the R ⬅ or ➡ and then quickly ⬇ to start the rotation.

Whips
Launch off of a jump and once airborne, move the R ⬅ or ➡ and/or the L ⬅ or ➡ to perform a whip. Experiment with timing to find your own style.

Scrubs
When on the ground, move the R ⬅ or ➡. Adjust your angle relative to the horizontal plane by using the Scrub to tilt the vehicle left or right. If you want to scrub a jump, throw the R ⬅ or ➡ before you take off the jump. You can also add in the L if you like. This will help keep you flying low!

REFLEX TRICKS (MX LITE, MX, ATV)

Use Rider Reflex when hitting a jump to pull off insane tricks! Hold LB (Trick Modifier) and either move or rotate the R three directions to perform the stunt. If you want to hold the trick, keep the R in the last direction needed for the gesture; otherwise remember to release the R to the center of the controls to land safely! If done correctly, the name of the trick will appear in the lower left-hand corner of the screen as the trick is performed. Not all tricks can be held.

The following table lists the movements or rotations for each available trick. Study this table to increase your Reflex Trick repertoire and impress the judges with a variety of moves. Note that each trick can only be performed in the air. Use RT to accelerate over jumps for the most airtime possible! Hold the Trick Modifier LB and perform the input to complete the trick.

TRICK NAME	INPUT	TRICK NAME	INPUT
No Hander	↑, →, ↑	9 O'Clock Indian Air	←, ↑, ←
Heelclicker	↑, ←, ↑	9 O'Clock Nac	←, ↓, ←
Windmill	↑, →, ↓	Cordova	←, ↓, →
Rodeo	↑, ↓, →	Heart Attack	←, →, ↓
Taunt	↑, ←, ↓	Flatliner	←, →, ↑
Barhop	↑, ↓, ←	Kiss of Death	←, →, ←
Shaolin	↑, ↓, ↑	Ruler	←, ↑, ↓
Superman	↑, ←, →	Deadbody	←, ↓, ↑
Double Grab	↑, →, ←	Body Varial	→, ↑, →
Lazyboy	↓, →, ↓	Tsunami	→, ↓, →
Upcan	↓, ←, ↓	Solo Cliffhanger	→, ←, →
Switchblade	↓, →, ↑	Rigor Mortis	→ ↑, ←
Superman Seat Grab	↓, ↑, →	Rock Solid	→, ↓, ←
Supercan	↓, ←, ↑	Twister	→, ↓, ↑
Indian Air	↓, ↑, ↓	Fullpress	→, ↑, ↓
Nac Nac	↓, ←, →	Buzzsaw	→, ←, ↓
Ninja Nac	↓, →, ←	Bizzare	→, ←, ↑
Body Flip	↓, ↑, ←	Kiss of Death Indian Air	←, ↑, →



***NOTE: MX vs ATV Reflex** requires a MotoCard to enable auto-saving. Playing without a MotoCard will result in the loss of any progress, game trophies, items, preferences, or changes you make before the end of your play session.*

ARCADE

Arcade presents ***MX vs ATV Reflex****'s* quick, pick-up and play experience. Within Arcade, you can experience a single slice of ***MX vs ATV Reflex*** action firsthand, using either a Pro Rider or your MotoCareer character in a variety of event locations.

Arcade expands and unlocks as you win events within MotoCareer, allowing you to take your highly tuned rides into as many tailored experiences as you wish to create.

MOTOCAREER

Earning the title of Ironman takes skill and determination. You'll have to master each vehicle and rise as the champion of champions through 19 grueling event series, including the ultimate test of mettle, Omnicross. You'll need to work your way through by taking control of each unique off-road beast—MX Bikes, ATVs, UTVs, Sport Buggies, Sport Trucks, and Sport 2 Trucks.

Every victory gives you the chance to customise and improve your rides; tune, tweak and customise your vehicles until they're suitable for a champion.

MULTIPLAYER

From Split Screen, System Link, and Xbox LIVE, ***MX vs ATV Reflex*** offers a wealth of options when playing with friends. Similar to Arcade, each player is able to take their ride throughout Multiplayer to compete against other players within all of the game's event types and mini-games.

***NOTE: MX vs ATV Reflex** requires a MotoCard for Xbox LIVE and System Link play. Up to two people can play on Split Screen while up to twelve people can compete at once on Xbox LIVE or System Link.*

MOTOCARD

Track your progress throughout gameplay in your MotoCard. View details such as LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, the TRICK LIBRARY, or change your JERSEY NAME & NUMBER. When you enter ***MX vs ATV Reflex*** for the first time you will be asked to set up your MotoCard. Input your name, choose your rider, and select your ride to get started.

MOTOSKILLS TUTORIALS

Learn and practice such techniques as Rider Reflex, Wreck Avoidance, and Reflex Tricks in these quick, interactive tutorials.

OPTIONS

NOTE: *The Options Menu can be accessed by pressing (X) from the Main Menu.*

DISPLAY SETTINGS
Adjust a number of options related to Display such as default Driving Camera, Brightness, Gamma, HUD Visibility, Xbox LIVE Gamertag, and Measurement System.

AUDIO SETTINGS
Adjust the level of the Effects, Music, and Engine Volumes.

GAME SETTINGS
Adjust the game's AI difficulty in MotoCareer and change the Control Settings.

CONTROL SETTINGS
Select from one of several preset layouts and adjust the handedness of the controller.

MISC
View the Credits, Enter a Cheat Code to unlock items within the game, or Select a Storage Device.

PAUSE MENU

Press (▶) to go to the Pause Menu during gameplay. From here, you'll be able to choose from RESUME, RESTART, VEHICLE LIST, VEHICLE TUNING, TRICK LIBRARY, OPTIONS, and QUIT. To access any of the five options, select your choice with the (L) ↑ or ↓ and press (A) to confirm your selection.



RESUME
Resumes the current event. In MotoCareer Free Ride, the player can view a map of the area, as well as the status and locations of Free Ride Challenges.

RESTART
Restart the event over from the beginning. Keep in mind, this option is not available in all modes.

Please note that the Vehicle Tuning and Vehicle List options are only available in the Pause Menu while the player is in Free Ride.

VEHICLE TUNING
Displays your vehicle's part tuning attributes (Exhaust, Suspension, Tires, Braking & Steering) and, if available, allows you to modify them to your preference.

VEHICLE LIST
Allows you swap your current vehicle with any other vehicle from your Garage.



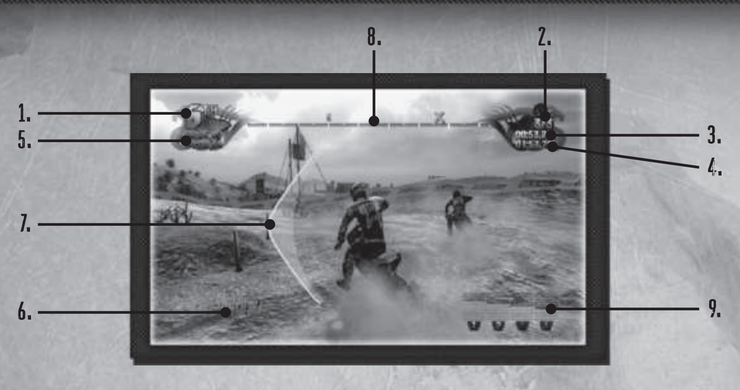
TRICK LIBRARY
Displays a list of all the Tricks you can perform.

QUIT
End the current event. All event progress will be lost.

OPTIONS

DISPLAY SETTINGS
Adjust the default Driving Camera, HUD Visibility, and the Xbox LIVE Gamertag display.

AUDIO SETTINGS
Adjust the level of the Sound Effects, Music, and Engine Volumes.



NOTE: *Not all of the above on-screen information is displayed in each event. Information only related to the event you choose to play will be shown.*

1. RACE POSITION
Your position among the total racers in the event.

2. LAP INDICATOR
Indicates which lap you're currently on.

3. LAP TIME INDICATOR
This is your current lap time.

4. BEST LAP INDICATOR
Your best lap time for the current race.

5. AHEAD/BEHIND LEADER TIME INDICATOR
Indicates the time you are ahead or behind your competition in the event. Your time ahead of the competition will be green, while you time behind the race leader will be shown in red.

6. TRICK DISPLAY
During the execution of tricks, your active trick name will appear in the bottom left corner of the screen.

7. WRECK AVOIDANCE INDICATORS
Displayed by yellow arrows. These are the four indicated directions of input needed to avoid a wreck by using the Rider Reflex Stick.

8. COMPASS
The direction the vehicle is heading (only available in selected events). The compass also indicates the location of challenges and other players when applicable.

9. JUDGE'S METER
The Judging Meter represents each freestyle judge's impression of your performance based on their area of focus; Difficulty (Yellow), Execution (Green), Flow (Blue) and Variety (Red). Stay aware of which judge you are not impressing so you can adapt your performance to maximise your overall score.

ARCADE

Select ARCADE to quickly jump into a race for fast and frenetic action. Select from a variety of Arcade Events and then choose your Rider, Ride, and Course to compete. All courses that have been unlocked through MotoCareer are available in Arcade.

FREE RIDE

The Free Ride series allow you to practice your skills in largely undiscovered locations.

NATIONALS

Nationals are outdoor lap based racing courses cast in beautifully detailed environments. These races are generally less technical but are prone to having big jumps and significant rhythm sections. There are also additional environmental challenges such as variable friction, loose surfaces, and organic track layouts.

SUPERCROSS

Supercross races are stadium lap based races known to have the greatest level of difficulty in all of off-road racing. Each man-made track is comprised of multiple lines and variable jumps of singles, doubles, triples, step ups, table tops, and whoop sections (small repetitive bumps).

OMNICROSS

Omnicross is the vehicular battleground of Trucks, Buggies, and a full line up of the wildest off-road vehicles. Compete in a paint swapping, branch smashing, dirt-flying, all-out race to the finish line across the most rugged, obstacle-laden natural terrain.

FREESTYLE

Freestyle allows each competitor to perform a perfected run of the craziest tricks possible throughout the Freestyle arena. Use each ramp, jump, fun box, and more to their fullest. To win, you'll need to impress the judges and receive the highest overall score possible.

CHAMPION SPORT TRACK

Champion Sport Track races are outdoor closed circuit races built with the Buggy and Truck vehicle classes in mind. Courses have minor rhythm sections while maintaining high speeds through sweeping turns and fast straight-aways.

WAYPOINT

Point-to-point racing across open environments; players must cross through various waypoint markers in succession in order to reach the finish line successfully. The full environment is open and it's up to you to determine the best and quickest route to the next waypoint marker.

It's time to push your skills to their limit. Enter MotoCareer to compete with the best in the sport and make your way up the ranks to unlock new and exciting features. Compete in a variety of MotoCareer Events as you progress through your career and unlock new courses, vehicles, and riders along the way.

The Garage provides access to the rider profile and vehicle classes for your MotoCard, which you build as more events are challenged and won. Before selecting an event, press Ⓧ to access your Garage and select your ride. As more events are won, more vehicles will become available. Once an event is selected, press Ⓐ and use the Ⓛ or ✥ ⬅ to scroll through the tracks, then select YES to confirm. Press Ⓐ one more time to confirm.

FREE RIDE SERIES
The Free Ride series allow you to practice your skills in largely undiscovered locations and compete in individual challenges to boost your bank balance. Scattered throughout each Free Ride location are individual Free Ride Challenge Events that allow you to focus on a variety of skills.

DISCOVERY POINTS
Explore Free Ride and try to find all the Discovery Points hidden across the land.

HILL CLIMB
Attempt to scale a treacherous slope as high as possible.

TARGET PRACTICE
Work to collect targets that can be found throughout the environment. You have a fixed amount of time to collect as many as possible.

TRAILBLAZER
Riders are given a start location and an end location. No one path is a wrong answer, but some are shorter than others. Race the clock and blaze your own path to the finish line using any trail or field available to you.

WAYPOINT SERIES (1, 2 & 3)
Instead of cones and stakes outlining a specific route, there's only the expansive outdoors and key waypoint gates to mark your way to the finish. Each successive series involves more difficult track layouts.

NATIONAL SERIES (1, 2 & 3)
Each victory within the single, exhibition races of Series 1 & 2 lead you toward the competitive circuit of Series 3's Moto races. You'll need to finish in the highest position possible in each of these back-to-back Moto races. Where you finish in each Moto earns you points and the most total points determines the overall winner.

FREESTYLE SERIES (1, 2 & 3)
Impress the judges with massive air and insane tricks on your way toward a perfect score!
Be careful though, you'll lose points just as quickly for nasty wrecks and boring performances. Pull off as many tricks as possible before the red flag is flown to end your run.

SUPERCROSS SERIES (1, 2 & 3)
Enter the Gladiatorial stadiums of Supercross and survive amongst the best riders of off-road.

OMNICROSS SERIES (1, 2 & 3)

Master the elements within the rugged backcountry known as Omnicross. Here obstacle-laden trails test the mettle of the most seasoned off-road veterans.

CHAMPION SPORT TRACK SERIES (1, 2 & 3)

Break away from the pack or risk a massive pile-up of paint-swapping, panel breaking carnage out of the first turn. Each lap is a fight to the finish in Champion Sport Track, whether defending the lead or making your way through the opposition. Keep the throttle down until you see the checkered flag waving you by.

MOTOCAREER EVENT FORMATS

Event formats present unique sets of rules applied to the general event structures of all Races. While some formats offer greater detail to the standard event rules, others introduce new rules, which change the way the most basic events are played.

EXHIBITION

Standard race rules apply and no qualifier is needed. This is the main event.

HEAT

These are available in Series 3 of the Supercross Series. Attack the track as fast as possible to make it to the Main Event. Fall behind and you might have to fight your way out of the Last Chance Qualifier (LCQ). Finish last and you're out of the race for good. The top 5 riders of each Heat move on to the Main Event, while riders 6-12 of each Heat participate in The LCQ. The LCQ is the final Heat of the race, and only the top 2 riders move on to the Main Event. The Main Event is the final race in the session and where the top 3 riders are the winners.

MOTO

These are available in Series 3 of the National Series. National races that run within a "Moto" Format, follow a set of three stages; a Qualifier, Moto 1 and Moto 2 races. Final race standings are determined by the overall position points earned within each Moto.

QUALIFIER

Set your fastest time during one of three qualifying laps to earn a high selection order for your starting gate position. At the start of the race, gate position can provide an advantage heading into the first turn.

MOTOCAREER - RACE CHALLENGES

While playing through MotoCareer, there will be a number of Race Challenges that unlock. These are altered event formats that present unique rules which must be accomplished to win.

ELIMINATION

Fight to survive, lap after lap. If you end up in last place as you cross the finish line, you'll be eliminated! Stay ahead of the pack to reach the winner's podium.

FACE-OFF

Think you've got what it takes to run head to head against the best? Its winner takes all and you only have two laps to make it to the finish!

OVERTHROW

Make it to the top of the winner's podium by fighting your way through the pack. You'll have to wait your turn though, as each rider starts the race ahead of you before you hit the track. This is one race where a come from behind victory is the only way to win!

OUTRUNNER

It's just you versus the track as you try to out run the clock. Reach each checkpoint before your time runs out in order to survive the lap.

RIVAL

Fight your way through a full line of opponents, each on a rival ride opposite of your own! While standard race rules are in effect, you're on your own battling for position as you reach for the finish.

SECTION RACE

Battle your opponents for ownership of each marked section of the track. Find the fastest line possible to capture as many sections as you can.

MULTIPLAYER

ONLINE - XBOX LIVE

Up to twelve people can compete at once on Xbox LIVE.

PLAYLISTS

Enter the world of off-road online through a variety of game Playlists. A collection of Playlists has been created to allow you to quickly join games with other players without the headache of searching and waiting for every other contender. Pick the type of event you'd like to play and get ready to race!

CREATE PRIVATE SESSION

If you wish to tailor the experience to your liking, Create Private Session allows you to select an event, define the locations you prefer and invite your friends to join in your own off-road series of races.

NOTE: *If you are in a Private Session **MX vs ATV Reflex** will not track accomplishments that would affect ranking.*

ONLINE RANKING

MX vs ATV Reflex has been designed to allow players to progress through individual player ranks. Win or lose, continued play helps your rank grow.

NOTE: *The amount of experience you can acquire is directly related to the players who you are competing against. If you are competing against players who are at a much higher rank than yourself, you will acquire experience at a faster rate However, if those players are of a much lower rank than your own, you will acquire experience at a slower rate.*

SPECTATOR SUPPORT

If you join a game in which the event is already in progress, you'll be a spectator. As a spectator, you can cycle riders to view. When the event has been completed, you are returned to the MX Compound where you will become an active rider in the next event.

MOTOCARD

Track your progress throughout gameplay in the MotoCard. View such details as LEADERBOARDS, ACHIEVEMENTS, the TRICK LIBRARY, or change your JERSEY NAME & NUMBER.

NOTE: MX vs ATV Reflex *requires a MotoCard for Xbox LIVE play.*

SYSTEM LINK PLAY

Up to twelve people can compete at once in a System Link Game.

SESSION LIST

All of the event modes available online through Xbox LIVE are also available through System Link play. Hosting and joining games are accomplished through the Session List screen that lists all available games on the network.

SPLIT SCREEN

Up to two people can play Split Screen at once.

ARCADE MODE

The options that are available to single players in Arcade are also available in Split Screen. Content availability is based on player one's MotoCard.

NOTE: MX vs ATV Reflex *requires both players to be logged in with a MotoCard.*

NOTE: *Mini-Games can only be played online through Xbox LIVE or System Link.*

SNAKE

Knock out your opponents by fencing them in with your "snake trail" until you're the last one riding. Drive under, around or jump over "snake trails" to avoid being eliminated. Not even your own "snake trail" is safe!

TAG

This isn't the schoolyard tag you're used to. Off-road mastery is essential to win by collecting and holding the tag ball for as long as possible. Be careful though, the ball not only slows you down, it is automatically given to an opponent if he tags you. The rider who has held the ball for one full minute wins!

4. LIMITATION OF LIABILITY. IN NO EVENT SHALL THQ AGGREGATE LIABILITY IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT AND THE SOFTWARE, REGARDLESS OF THE FORM OF THE ACTION GIVING RISE TO SUCH LIABILITY (WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE), EXCEED THE LICENSE FEES RECEIVED BY THQ FOR THE SOFTWARE. NO THQ SUPPLIER SHALL HAVE ANY LIABILITY WHATSOEVER UNDER THIS AGREEMENT. IN NO EVENT SHALL THQ OR THQ SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, EXEMPLARY, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES OF ANY KIND (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), EVEN IF THQ OR SUCH SUPPLIER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE LIMITATION OR EXCLUSION OF LIABILITY FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THQ SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY CLAIMS OF THIRD PARTIES RELATING TO THE SOFTWARE. THE LIMITED WARRANTY, LIMITED REMEDIES AND LIMITED LIABILITY PROVISIONS CONTAINED IN THIS AGREEMENT ARE FUNDAMENTAL PARTS OF THE sBASIS OF THQ BARGAIN HEREUNDER, AND THQ WOULD NOT BE ABLE TO PROVIDE THE SOFTWARE TO YOU WITHOUT SUCH LIMITATIONS. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE LIMITATION OR EXCLUSION OF LIABILITY, SO THE ABOVE DISCLAIMER MAY NOT APPLY TO YOU, IN WHICH CASE THE DURATION OF ANY SUCH LIMITATION OR EXCLUSION OF LIABILITY IS LIMITED TO NINETY (90) DAYS FROM THE DATE THE SOFTWARE IS RECEIVED BY YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER LEGAL RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

5. TERMINATION. You may terminate this Agreement at any time. This Agreement shall terminate automatically upon your breach of any term of this Agreement. Upon termination, you shall destroy the Software and the backup copy, if any, you made pursuant to the Agreement.

THQ (UK) LIMITED
GROUND FLOOR, BLOCK A
DUKES COURT, DUKE STREET
WOKING, SURREY, GU21 5BH





THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČESKÁ REPUBLIKA

Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel.**09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : 0825 069 051
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(0.15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: **assistenza@thq.com** o
telefonando al **02 89418552** il Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate proveniente da altri distretti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/ per ottenere assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLAND

Telefon: **+48 22 519 69 66**
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional: €0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com

11/09 III



28247